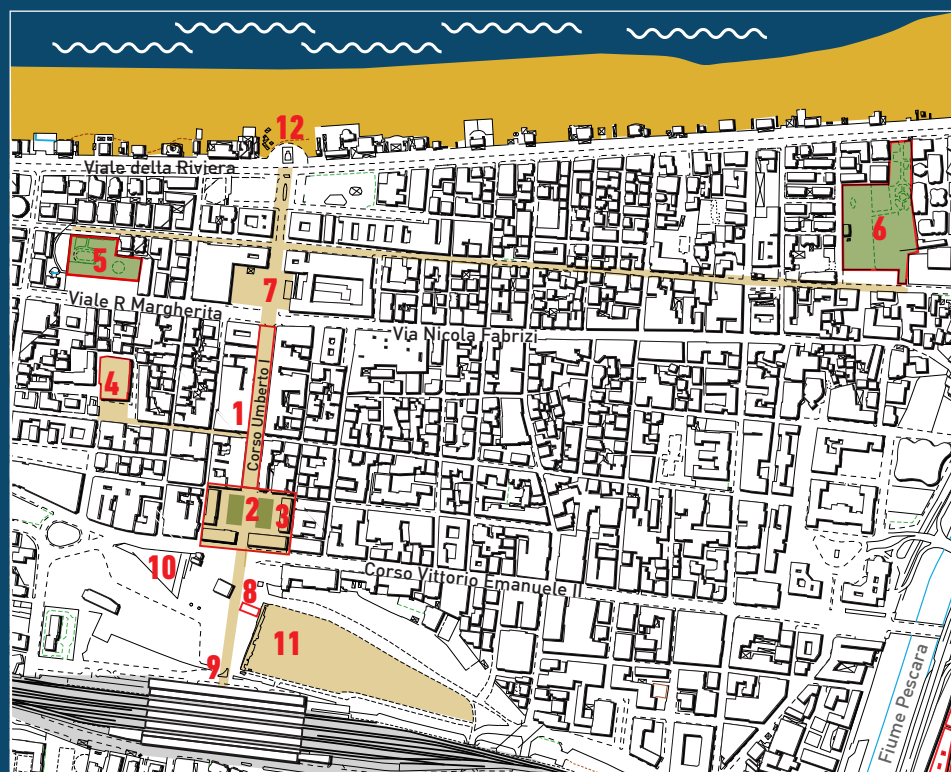


MAPPA

- 1 Corso Umberto I°
Area stand - villaggio comics
- 2 Piazza Sacro Cuore
Area Game
Area Workshop
Area Kids
- 3 Sala Conferenze Hotel Plaza
- 4 Mercato Piazza Muzii

- 5 Parco Florida
- 6 Villa De Riseis
- 7 Piazza Salotto
- 8 Locomotiva vecchia
- 9 Stazione ferroviaria
- 10 Terminal Bus
- 11 Parcheggio
- 12 Nave di Cascella



PESCARA COMIC CONVENTION

SUMMER
EDITION



PROGRAMMA
7-8 luglio 2018

Organizzazione



Partners



Scuola
Internazionale
di Comics

PROGRAMMA

SABATO 7 LUGLIO

10.00 (area palco)

Apertura **PESCARA COMIC CONVENTION** alla presenza delle Autorità

10.00 (retropalco)

APERTURA CAMERINI COSPLAYER

10.00 (postazione cosplay)

ISCRIZIONI COSPLAY CONTEST

11.00-12.30 (area kids)

DISEGNO PER BAMBINI con Anna Mancini (a cura di Scuola Internazionale di Comics)

10.30 (area game)

MAGIC - BIG MODERN torneo ufficiale Campionato Wizards of the Coast (a cura di Games Academy e White Star MTG)

11.00 (area game) UNITI PER GIO-

CARE. Dimostrazioni di giochi da tavola presso lo stand Giochi Uniti (a cura di Games Academy e Giochi Uniti srl)

11.00-24.00 (stand ScuolaComics e GamesAcademy)

FIRMA-COPIE E SKETCH CON GLI AUTORI.
ORARI FIRMA-COPIE: 11:00-13:00; 16:30-18:00; 21:30-24:00

11.00-12.30 (stand ScuolaComics e GamesAcademy) MEET & GREET con

Fabrizio De Tommaso
Firma-Copie e manifesti

11.00 (partenza da area palco)

HARAJUKU FASHION WALK
Raduno Steampunk (Corso Umberto I° e Locomotiva vecchia)

11-(orari vari)

(stand Gazzetta del Cosplay)
WORKSHOP di Crafting per cosplay

Tutti gli eventi sono GRATUITI. La partecipazione è libera, non è necessario iscriversi. Alcuni eventi potrebbero subire modifiche per cause non dipendenti dagli organizzatori.

info line: 085 4429080

info point:

Stand Scuola Internazionale di Comics
Stand Games Academy Pescara

16.30-17.30

(sala conferenze Hotel Plaza)

"CHIEDO LA PAROLA! L'esordio come sceneggiatori: dalla pagina bianca alla prima pubblicazione". Con Dario Sicchio, Michele Monteleone, Antonio Sepe, Caos Studio. Modera: Giulio A. Gualtieri (a cura di Games Academy e Scuola Internazionale di Comics)

17.00-18.00 (area kids)

Fumetto per bambini "I primi strumenti del racconto". Con Tonio Vinci (a cura di Scuola Internazionale di Comics)

17.00-18.30 (area palco)

SFILATA STEAMPUNK e "Miglior outfit steampunk".

17.30-18.30

(sala conferenze Hotel Plaza)

"LONTANO DALLA LUCE, È L'INEFFABILE SPLENORE. Il fumetto non è fatto solo di scrittori e disegnatori: grafici, letteristi, coloristi, redattori sono parte integrante del segreto della bellezza della nona arte. Ma qual è esattamente il loro lavoro?" Con Maria Letizia Mirabella, Andrea Gufu Gagliardi, Gaia Cardinali. Modera: Giulio A. Gualtieri (a cura di Games Academy e Scuola Internazionale di Comics)

18.00-20.00 (Corso Umberto I°)

PERFORMANCE COLLETTIVA DI FUMETTO (live di fumetto su grande formato) con i disegnatori ospiti del Pescara Comic Convention

18.00-24.00 (area game)

"LIBERI DI GIOCARE" area gratuita dedicata al gioco da tavola (a cura di Tana dei Goblin e Games Academy)

18.30-19.30

(sala conferenze Hotel Plaza)

"La prima volta non si scorda mai. L'esordio come disegnatori. Paure, spe-

ranze, aneddoti". Con Giulio Rincione, Alessio Moroni, Nova Sin, Lorenza Natarella, Marco Matrone, Jacopo Vanni, Francesco Guarnaccia. Modera: Bruno Letizia, Raffaella Massacesi (a cura di Games Academy e Scuola Internazionale di Comics)

18.30-20.00 (area workshop)

WORKSHOP DI DISEGNO DAL VERO con Walter Trono. "Disegna il cosplayer! Una seduta di disegno dal vero unica al mondo" (a cura di Games Academy e Scuola Internazionale di Comics)

19.00-22.00 (area palco)

COMIC ENTERTAINMENT

- Orchestra Giovanile - DJ Set -Vestizione Lolita -Proiezione Giapponese.
- Live di Disegno (a cura della Scuola Internazionale di Comics).
- Maid Dream Maid Café - All Starz

19.00-1.00

(Centro Commerciale Naturale)
LA NOTTE DEI SALDI

19.30-21.00

(sala conferenze Hotel Plaza)

PRESENTAZIONE CON GLI AUTORI:

"Senzombra" con Michele Monteleone
"Sempre Libera" con Lorenza Natarella
"Iperurania" con Guarnaccia.
Presenta: Bruno Letizia (a cura di Games Academy e Scuola Internazionale di Comics)

20.00 (postazione cosplay) CHIUSURA

ISCRIZIONI COSPLAY CONTEST

20.00-21.00 (area workshop)

WORKSHOP DI SCULTURA CON VINCENZO CUCCA "Le forme del supereroe" (a cura di Scuola Internazionale di Comics)

21.00-22.00 (area workshop)

WORKSHOP DI SCENEGGIATURA:

Giulio Antonio Gualtieri e Davide La Rosa. (a cura di Games Academy e Scuola Internazionale di Comics)

22.00 (area palco)

CONCERTO LIVE: UFO ROBOT

23.30 (Piazza Muzii) TOONight

CONVENTION After Show con dj set di DJ Manuel Prinz- le sigle più belle degli anime con l'incursione di alcune colonne sonore di film e telefilm

DOMENICA 8 LUGLIO

10.00 (retropalco)

APERTURA CAMERINI COSPLAYER

10.00 (banchetto cosplay)

Apertura iscrizioni COSPLAY CONTEST
Apertura CONFERMA PRE-ISCRIZIONI
ON LINE COSPLAY CONTEST

10.30-13.00

(sala conferenze Hotel Plaza)

MASTERCLASS di Fumetto con Fabrizio De Tommaso
(a cura di Games Academy e Scuola Internazionale di Comics)

11.00-12.30 (area kids) Disegno

per bambini con Anna Mancini (a cura di Scuola Internazionale di Comics)

10.30 (area game)

MAGIC - PreRelease Magic 2019
"Main Event" (a cura di Games Academy e White Star MTG)

11.00 (area game) UNITI PER GIO-

CARE. Dimostrazioni di giochi da tavola presso lo stand Giochi Uniti (a cura di Games Academy e Giochi Uniti srl)

11.00-24.00 (stand ScuolaComics e GamesAcademy) FIRMA-COPIE E

SKETCH CON GLI AUTORI
ORARI FIRMA-COPIE: 11:00-13:00; 16:30-18:00; 21:30-24:00

11.00-12.30 (stand ScuolaComics e GamesAcademy) MEET & GREET

con Fabrizio De Tommaso.
Firma-Copie e manifesti

11.00 (area palco)

FLASH MOB "COSPLAY IS NOT CONSENT"

11.30-12.30 (area workshop)

WORKSHOP con Piece of Cake "Materiali da crafting per cosplay"

Orari vari

(stand Gazzetta del Cosplay)
WORKSHOP di Crafting per cosplay

14.00 (postazione cosplay) Chiusura

iscrizioni COSPLAY CONTEST

15.00-19.00 (Villa De Riseis)

TORNEO SCACCHI OPEN
SEMILAMPO D'Annunzio Scacchi

15:00-19:00 (Parco Florida)

EVENTI TEMATICI

16.00-18.30 (area palco)

COSPLAY CONTEST e Premiazione

16.00-17.00 (Area workshop)

WORKSHOP di ink con Vanessa Cardinali "Inchiostrostrazione arrogante Lascia andare il segno!" (a cura di Scuola Internazionale di Comics)

16:00 (area game)

MAGIC - PreRelease Magic 2019
Evento "Gigante a due teste" (a cura di Games Academy e White Star MTG)

16.30-17.30 (stand ScuolaComics e GamesAcademy) MEET & GREET

con Fabrizio De Tommaso
Firma-Copie e manifesti

16.30-17.30 (sala conferenze Hotel Plaza)

"Il lato oscuro della scrivania. Tre autori, diventati oggi editor, ci raccontano la differenza tra il lavoro da autore e quello editoriale".
con Giulio A. Gualtieri, Francesco Savino, Simona Binni. Modera Bruno Letizia". (a cura di Games Academy e Scuola Internazionale di Comics)

17.00-19.00 (Corso Umberto I°)

PERFORMANCE COLLETTIVA DI FUMETTO (live di fumetto su grande

formato) con i disegnatori ospiti del Pescara Comic Convention

17.00-18.00 (area kids)

Fumetto per bambini "GUINI" con Tauro (a cura di Games Academy)

18.00-19.00 (stand ScuolaComics e GamesAcademy) MEET & GREET

con Fabrizio De Tommaso
Firma-Copie e manifesti

18.00-24.00 (area game)

"LIBERI DI GIOCARE", area gratuita dedicata al gioco da tavola (a cura di Tana dei Goblin e Games Academy)

18.00-19.00 (area Kids)

MOSTRA degli elaborati del corso di fumetto per bambini e per ragazzi della Scuola Internazionale di Comics

18.00-20.00 (sala conferenze Hotel Plaza)

Presentazione con gli autori: "Stelle o Sparo" con NovaSin, "Viktoria" con Gaia Cardinali (a cura di Games Academy e Scuola Internazionale di Comics)

19.00-21.00 (Corso Umberto I°)

RED CARPET PREMIO FLAIANO

21.00-23.00 (area palco)

Comic Entertainment Dancenerd
Dragonfly a cura di Dragonfly -DJ Set
-Live di Disegno (a cura della Scuola Internazionale di Comics) -Animazione-Balletto

24.00 CHIUSURA PESCARA COMIC CONVENTION

Incontri con gli autori del mondo del fumetto e della sceneggiatura

Area game

Eventi Cosplay

Area Kids

Workshop e Masterclass (gratuiti)

Live

Eventi tematici nei parchi